

# MANUAL DE USUARIO SOFTWARE

“SOLO BASTA CON CANTAR–LIBRO 1”



Creadores: Iván Adaos Bahamondes

Juana Bahamondes Astudillo



## ÍNDICE.

1.- INICIO SOFTWARE	3
2.- PREPARACION PARA EL SOFTWARE	3
3.-INDICE SOFTWARE	4
4 .- CAPTULOS CUENTO	5
4.1.- CAPITULOS CUENTO	5
5.-CAPITULOS CANCIONES	6
5-1.- ICONOS CAPITULOS CANCION	6
6.- DESCRIPCIÓN ICONOS DEL SOFTWARE	7
6.1.- INICIO	7
6.2.- INDICE	7
6.3.- FICHA TECNICA	8
6.4.- CUENTO	8
6.5.-KARAOKE	9
6.6.-MUSICA	9
6.7.-VIDEO	10
6.8.- PINTAR	11
7.- OTROS ELEMENTOS DEL SOFTWARE	11
7.1.-FLECHA HACIA DERECHA	11
7.2.-FLECHA HACIA IZQUIERDA	11
7.3.-SKIN	11

**1.- INICIO SOFTWARE:** Al ingresar al link del software <https://www.solobastaconcantar.cl/libro1/>, podrás acceder a la sección “**INICIO**”, luego deberás realizar click en la “flecha hacia la derecha” para avanzar hasta la sección “**PREPARACIÓN PARA EL SOFTWARE**”.

Imagen 1: inicio software



**2.- PREPARACIÓN PARA EL SOFTWARE:** En esta sección del software debes presionar la flecha hacia adelante para avanzar hasta el índice. Se escuchará un audio que se reproducirá automáticamente.

Imagen: Preparación 1 software.



Imagen: Preparación 2 software.



**3.- ÍNDICE SOFTWARE:** Si el usuario quiere ver el nombre del capítulo, posiciona el mouse sobre la miniatura, y si quieres acceder a las actividades, haz Click sobre la misma. El **ÍNDICE DEL SOFTWARE** cuenta con 29 capítulos, en donde el usuario podrá navegar en cualquier dirección y cuantas veces lo desee.

Capítulos	
1. TIO IVAN INICIO	16. DESPEDIDA MUNDO REY
2. CITO	17. TENGO UNA FAMILIA
3. BLANQUITA	18. RING RING EL TELEFONO
4. LAS MARIONETAS	19. SOY TRENCITO
5. EL JABON	20. ARRIBA, ABAJO/ ADELANTE ATRÁS
6. LA TIA	21. LA RONDA DE LOS ANIMALES
7. EL CUERPECITO	22. GRANDE CHICO
8. MI CUERPO SANO	23. LOS COLORES VAMOS A APRENDER
9. DESPEDIDA MUNDO MARIONETAS	24. FIGURAS GEOMETRICAS
10. LA RONDA DE SAN MIGUEL	25. DESPEDIDA MUNDO MANZANITA
11. LOS CANGUROS (LADO A LADO)	26. RETORNO A CASA
12. LOS GUSANOS	27. GRACIAS SEÑOR-DESPEDIDA
13. PICAN PICAN LOS POLLITOS	28. DESPEDIDA
14. EL PERRITO GUAU GUAU	29. TIO IVAN FINAL
15. ONOMATOPEYICOS	

Imagen: Índice software.



**4.- CAPÍTULOS CUENTO:** Estos capítulos son 9 en total y cuentan con los íconos: INICIO, ÍNDICE, CUENTO Y PINTAR. Los capítulos cuentos son: TIO IVÁN INICIO, CITO, BLANQUITA, DESPEDIDA MUNDO MARIONETAS, DESPEDIDA MUNDO REY, DESPEDIDA MUNDO MANZANITA, RETORNO A CASA, DESPEDIDA Y TIO IVÁN FINAL.

Imagen: Capítulos cuento software.



**4.1. ÍCONOS CAPÍTULOS CUENTO.** cada capítulo canción, cuenta con 8 íconos llamados: **INICIO, ÍNDICE, CUENTO Y PINTAR**

Imagen: Iconos capítulo cuentos.



**5.- CAPÍTULOS CANCIONES:** estos capítulos son 20 en total y cuentan con los íconos: **INICIO, ÍNDICE, FICHA TÉCNICA, CUENTO, KARAOKE, MÚSICA, VIDEO Y PINTAR.** Los capítulos canciones son los siguientes: LAS MARIONETAS, EL JABON, LA TIA, EL CUERPECITO, MI CUERPO SANO, LA RONDA DE SAN MIGUEL, LOS CANGUROS (LADO A LADO), LOS GUSANOS, PICAN PICAN LOS POLLITOS, EL PERRITO GUAU GUAU, ONOMATOPÉYICOS, TENGO UNA FAMILIA, RING RING EL TELEFONO, SOY TRENCITO, ARRIBA, ABAJO/ ADELANTE ATRÁS, LA RONDA DE LOS ANIMALES, GRANDE CHICO, LOS COLORES VAMOS A APRENDER, FIGURAS GEOMÉTRICAS y GRACIAS SEÑOR-DESPEDIDA

Imagen: Capítulos canciones software.



**5.1.- ÍCONOS CAPÍTULOS CANCIONES:** cada capítulo canción, cuenta con 8 íconos llamados: **INICIO, ÍNDICE, FICHA TÉCNICA, CUENTO, KARAOKE, MÚSICA, VIDEO Y PINTAR**



## 6.- DESCRIPCIÓN ICONOS DEL SOFTWARE:



**6.1.-INICIO:** Al realizar click en este ícono, el software se posicionará al “INICIO”.

Imagen: Inicio software



**6.2.-ÍNDICE:** Al realizar click en este ícono, el software se posicionará el en “ÍNDICE”.

Imagen: Índice software





**6.3.-FICHA TÉCNICA:** Al realizar click en este ícono, el software se posicionará en “FICHA TÉCNICA” de cada “capítulo canción”. DEBES LEER TODA LA INFORMACION DE LA FICHA TÉCNICA, BAJANDO CON EL SCROLL, PARA LUEGO HACER CLICK EN “HE LEÍDO COMPLETAMENTE LA FICHA”, PARA ACTIVAR LOS OTROS ÍCONOS QUE SE DESCRIBEN A CONTINUACIÓN.

Imagen: Ficha técnica del aprendizaje software



**6.4.-CUENTO:** Al realizar click en este ícono, el software se posicionará en “CUENTO” de cada “capítulo canción” y “capítulo cuento”. El cuento y su historia se puede leer y escuchar, ya que, los diálogos que se desarrollen aparecerán en subtítulos de color amarillo. Se podrá retroceder y avanzar con la “barra de reproducción”.

Imagen: Cuento software





**6.5.-KARAOKE:** Al realizar click en este ícono, el software se posicionará en “KARAOKE” de cada “capítulo canción”. El Karaoke y su canción respectiva se podrá “adelantar-atrasar” y también “pausar-reproducir” con la “barra de reproducción”.

Imagen: Karaoke software.



**6.6.-MUSICA:** Al realizar click en este ícono, el software se posicionará en “MÚSICA” de cada “capítulo canción”. En Música y su canción respectiva aparecerán 2 íconos: “JUGAR” Y “DEMO”.

Al realizar click en “JUGAR”, el usuario podrá interactuar con un metalófono virtual el cual deberá realizar un click en el color-numeral, en el carril de donde están cayendo las figuras musicales correspondientes.



Imagen: Música-Jugar software.



Al realizar click en “DEMO”, el usuario podrá visualizar y escuchar con el metalófono virtual, el cual funcionará en modo automático, realizando la demostración de la melodía de la canción correspondiente.



Imagen: Música-Demo software.



**6.7.-VIDEO:** Al realizar click en este ícono, el software se posicionará en “VIDEO” de cada “capítulo canción”. Al realizar click en “VIDEO” aparecerá un video con los personajes que realizan los movimientos de cada canción respectiva.

Imagen: Video software





**6.8.-PINTAR:** Al realizar click en este ícono, el software se posicionará en “PINTAR” de cada “capítulo canción” y “capítulo cuento”. Al realizar click en “PINTAR” aparecerá una imagen con el dibujo sin colores. Para bajar el dibujo debes presionar en la imagen “BAJAR DIBUJO”, luego abres el archivo para imprimir.

Imagen: Pintar software



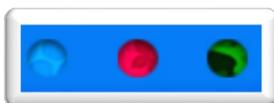
## 7.- OTROS ELEMENTOS DEL SOFTWARE:



**7.1.-FLECHA HACIA DERECHA:** Al realizar click en este elemento, el software avanza un capítulo a la derecha, similar a un libro.



**7.2.-FLECHA HACIA IZQUIERDA:** Al realizar click en este elemento, el software retrocede un capítulo a la izquierda, similar a un libro.



**7.3.- SKIN:** Al realizar click en este elemento, podrás cambiar el “SKIN” de la interfaz y así personalizar el software según el usuario. Este elemento se encuentra en la parte inferior de la interfaz.